

## Lineáris egyenletrendszerek megoldása Cramer-szabállyal

### Lineáris egyenletrendszer $(2 \times 2)$ megoldása

$$\left. \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2 \end{array} \right\} \begin{array}{l} a_{11}, \dots, b_1, \dots \text{ adott valós számok,} \\ x_1, x_2 \text{ az ismeretlenek.} \end{array}$$

Mátrixosan:  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , ahol  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$   $\mathbf{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$   $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$

### Megoldás

Ha  $\det A = 0$  ( $A$  szinguláris mátrix), akkor az egyenletrendszernek nincs megoldása, vagy végtelen sok megoldása van.

Ha  $\det A \neq 0$  akkor egyértelmű megoldás van, ami így számolható ki: (CRAMER-szabály)

$$x_1 = \frac{\det \begin{pmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{pmatrix}}{\det A} \quad x_2 = \frac{\det \begin{pmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{pmatrix}}{\det A}$$

### Determináns $(2 \times 2)$

$$\det \begin{pmatrix} d_{11} & d_{12} \\ d_{21} & d_{22} \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} d_{11} & d_{12} \\ d_{21} & d_{22} \end{vmatrix} = d_{11}d_{22} - d_{12}d_{21}$$

### Lineáris egyenletrendszer ( $3 \times 3$ )

$$\left. \begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 &= b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 &= b_3 \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} a_{11}, \dots, b_1, \dots \text{ adott valós számok,} \\ x_1, x_2, x_3 \text{ az ismeretlenek.} \end{array}$$

Mátrixosan:  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , ahol  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$   $\mathbf{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$   $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$

### Megoldás

Ha  $\det A = 0$  ( $A$  szinguláris mátrix), akkor az egyenletrendszernek nincs megoldása, vagy végtelen sok megoldása van.

Ha  $\det A \neq 0$  akkor egyértelmű megoldás van, ami így számolható ki:  
(CRAMER-szabály)

$$x_1 = \frac{\det \begin{pmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}}{\det A} \quad x_2 = \frac{\det \begin{pmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{pmatrix}}{\det A} \quad x_3 = \frac{\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{pmatrix}}{\det A}$$

### Determináns ( $3 \times 3$ )

$$\begin{aligned} \det \begin{pmatrix} d_{11} & d_{12} & d_{13} \\ d_{21} & d_{22} & d_{23} \\ d_{31} & d_{32} & d_{33} \end{pmatrix} &= \begin{vmatrix} d_{11} & d_{12} & d_{13} \\ d_{21} & d_{22} & d_{23} \\ d_{31} & d_{32} & d_{33} \end{vmatrix} = \\ &= d_{11}d_{22}d_{33} + d_{12}d_{23}d_{31} + d_{13}d_{21}d_{32} - d_{11}d_{23}d_{32} - d_{12}d_{21}d_{33} - d_{13}d_{22}d_{31} \end{aligned}$$

---

[matek.x3.hu](http://matek.x3.hu)

[matek@x3.hu](mailto:matek@x3.hu)